

Jouez l'innovation

L'objectif de cette formation à l'innovation par le jeu est de vous faire comprendre l'innovation d'aujourd'hui et de demain par l'exploration d'une innovation du passé.

Ce que vous allez apprendre

À la fin de ce cours, vous saurez :

- Identifier et décrire les processus d'innovation
- Définir les traits de personnalité des innovateurs - innovatrices
- Distinguer différents types de l'innovation
- Décrire les grandes étapes de l'histoire du vélo

Description

L'objectif de cette formation à l'innovation par le jeu est de vous faire découvrir et comprendre l'innovation d'aujourd'hui et de demain par l'exploration d'une innovation du passé. Vous allez expérimenter l'innovation et apprendre sur ses processus à travers les débuts de l'histoire du vélocipède.

Depuis ses premiers développements, le vélo contribue à réduire les distances. Il offre de nouvelles formes de mobilité et d'émancipation, concentre des débats, des nouveautés techniques, managériales, économiques, politiques, et sociales. Le jeu vous transportera au cœur des processus d'innovation.

Le vélo est une mine d'innovations ! En selle ! A vous de jouer ! A vous d'apprendre !

Format

Ce Mooc est organisé sous la forme d'un jeu sérieux intitulé « Rêve de vélo ». Avec lui, vous allez être transportés à Paris, à Roubaix et à Grenoble, au tournant des années 1860, au moment de l'émergence du vélocipède, le précurseur du vélo moderne. La France est alors le pays pionnier et leader du vélo.

A travers une bande dessinée interactive vous incarnerez trois personnages : Maurice, un entrepreneur qui rêve d'innovation, Adèle, une jeune femme qui rêve de liberté et Jeannot, un ingénieur sportif qui rêve de victoires. Ils vivent dans une histoire du vélo fidèlement reconstituée. Non seulement vous allez jouer et vivre les aventures de ces héros mais vous allez en même temps apprendre sur les processus d'innovation.

Le jeu propose quinze épisodes d'environ quinze minutes chacun. Ils sont ponctués de bilans pédagogiques permettant de suivre votre progression. Des dossiers d'approfondissement permettent d'aller plus loin sur tous les thèmes abordés.

L'apprentissage est intuitif et c'est progressivement, au fur et à mesure de l'expérience du jeu, que les notions relatives aux processus d'innovation émergent.

Le jeu est logé sur un serveur interne du Cnam. Des données d'avancement du parcours suivi sont enregistrées via LTI et totalement anonymisées. Aucune donnée de caractère personnelle n'est enregistrée sur ce serveur.

Prérequis

Ce cours ne nécessite pas de prérequis particulier si ce n'est un intérêt pour les sciences humaines et sociales et pour l'innovation comme pratique et comme phénomène. Il peut également intéresser les amateurs de vélo et d'histoire du vélo.

Équipement requis

Ordinateur et connexion internet.

Évaluation et Certification

La finition du jeu ainsi qu'un test final de type QCM noté vous permettent d'évaluer vos acquis et d'obtenir un badge.

Plan de cours

Introduction

- Introduction
- Très brève histoire du vélo
- Présentation des personnages

Jeu : Rêves de vélo

- Maurice - Épisode 1 : Voyage à Paris
- Maurice - Épisode 2 : Retour à Roubaix
- Jeannot - épisode 1 : Le Grenoble vélocipède club
- Jeannot - Épisode 2 : L'accident
- Adèle - Épisode 1 : Je veux un vélocipède
- Adèle - Épisode 2 : Un vélo pour les femmes
- Adèle - Épisode 3 : La révolution avec Sarah Bernhardt
- Adèle - Épisode 4 : L'émancipation avec Cora Pearl
- Jeannot - Épisode 3 : La chute
- Jeannot - Épisode 4 : Libérez le passage
- Adèle - Épisode 5 : La liberté des courses
- Maurice - Épisode 3 : Seconde souffle
- Maurice - Épisode 4 : La guerre
- Maurice - Épisode 5 : Le procès
- Jeannot - Épisode 5 : Le vélo de sécurité

Débriefing

- Maurice : Rêve de vélo
- Adèle : Rêve de liberté
- Jeannot : Rêve de victoire



Les MOOC
du Cnam

The logo consists of two overlapping white rectangular boxes with dark blue borders. The top box contains the text 'Les MOOC' and the bottom box contains 'du Cnam'. The background of the page is orange with a white geometric pattern of intersecting lines.



15 juin 2026
14 juin 2027

Ouverture des inscriptions:

Plus d'infos et inscription:



Travail personnel estimé
2h par semaine

**LA FABRIQUE À
MOOC DU CNAM**

+ tous nos moocs